Universidade Federal do Mato Grosso do Sul

Programação para dispositivos móveis

Especificação de Requisitos de

Software para aplicação de chat

**Campo Grande, 24 de Setembro de 2019**

**Tabela de Conteúdo**

**1. Introdução ..............................................................................................................................3**

**1.1 Propósito...............................................................................................................................3**

**2. Descrição Geral ......................................................................................................................4**

**2.1 Características do Aplicativo ..............................................................................................5**

**2.2 Premissas e dependências ..................................................................................................5**

**3. Especificação de Requisitos ...................................................................................................5**

**3.1 Requisitos funcionais ...........................................................................................................6**

**3.2 Outros requisitos ………………………………………………………………...………………...7**

**4.0 Diagrama de Classe ……………………………………………………………...………………...7**

**Introdução**

**Especificação de Requisitos de Software**

**1.1 Finalidade**

Este documento consiste em especificar os requisitos de software do trabalho de programação de dispositivo móveis, o mesmo consiste em desenvolver um aplicativo para dispositivos móveis, utilizando o que foi dado em sala como base para desenvolver a aplicação. O grupo optou por desenvolver um aplicativo de chat. A aplicação consiste em um aplicativo tipo messenger onde os usuários poderão se comunicar, ou seja, trocar mensagens entre si através de uma aplicação desenvolvida na linguagem Java no Android Studio.

A aplicação será desenvolvida para pôr em prática o que foi ensinado em sala de aula, dito isso, a aplicação deverá ser desenvolvida utilizando o android studio e a linguagem de programação java para que no final possamos apresentar e explicar o código e o funcionamento da aplicação para a turma.

**2.Descrição Geral**

O Aplicativo consiste em uma aplicação mobile de chat tipo Messenger, o mesmo fará o uso da linguagem de programação Java e será desenvolvido na ferramenta Android Studio.

**O mesmo deverá conter as seguintes telas para interação com o usuário:**

* Tela de home
* Tela de Login
* Tela de Cadastro
* Tela home do usuário
* Tela de Atualização de Dados do usuário (Descrição, Foto e etc)
* Tela de lista de amigos
* Tela de Conversas
* Tela de solicitação/ Bloqueio de amizades

**Tecnologia:**

* Linguagem Java
* Banco de Dados Firebase / SQLite
* Android Studio

**2.1 Características do Aplicativo**

O aplicativo deverá funcionar 24 horas. O aplicativo deverá permitir apenas uma pessoa logada por vez. O mesmo irá coletar informações sobre uma transação de conta simples (por exemplo, mensagens enviadas, mensagens recebidas, transferências de mídia e uso de rede), se comunica com os servidores internos para processamento de mensagens e entrega a mensagem ao destinatário a tempo de receber sua resposta. O aplicativo desenvolvido fornecerá o seu próprio software para seus próprios servidores. O software de servidor interno requer manutenção de registros e provisões de segurança apropriadas. O software deve manipular os acessos simultâneos ao mesmo usuário corretamente.

**2.2 Premissas e Dependências**

* Hardware nunca falha
* sempre conectado à Internet
* número ilimitado de mensagens por dia
* número ilimitado de alterações no perfil por dia

**3.0 Especificações de Requisitos**

**3.1 Requisitos Funcionais**

Os requisitos funcionais são organizados em duas seções primeiros requisitos do aplicativo em qualquer dispositivo e segundo requisitos do recurso de rede para se conectar aos servidores da aplicação.

**Requisito Funcional 1: Função do Menu (homepage)**

Este requisito funcional é para solicitar ao usuário a opção de registrar-se para a aplicação de chat, iniciar sessão ou sair do programa.

**Requisito Funcional 2:Função de Cadastro**

Este requisito estará no menu de início de sessão pedirá ao utilizador o nome, usuário, e-mail e sua senha. Ele irá verificar se o e-mail do usuário já está em uso e não irá efetuar o registro se estiver em uso, caso contrário o irá voltar para o menu de login principal.

**Requisito Funcional 3: Função de login**

Este requisito irá solicitar o usuário e a senha sua senha. Os erros ocorrerão se um espaço for deixado em branco, o nome de usuário não existir ou a senha não coincidir com o usuário. Se o nome de usuário e senha corresponderam, o usuário será direcionado para tela home do usuário.

**Requisito Funcional 4: Função de Logout**

Esse requisito irá permitir que o usuário encerre a sessão, encerrando o aplicativo e retornando a tela home da aplicação.

**Requisito Funcional 5: Enviar uma Mensagem**

Este requisito dará ao usuário a capacidade de enviar mensagens instantâneas para qualquer contato da sua lista de contatos.

**Requisito Funcional 6: Verificar Contatos**

Este requisito mostrará quem está online e dará ao usuário a capacidade de clicar nos contatos para enviar uma mensagem para esse usuário.

**Requisito Funcional 7: Gerenciar Contatos**

Este requisito irá disponibilizar ao usuário uma tela onde o mesmo poderá gerenciar os seus contatos, ou seja, o mesmo poderá remover ou adicionar um contato.

**Requisito Funcional 8: Adicionando novos contatos**

Este requisito dará ao usuário a opção de enviar solicitações de amizade, ou seja, que envia para esses contatos uma notificação de texto regular pedindo-lhes para se tornarem amigos.

**Requisito Funcional 9: Deletar contatos**

Este requisito dará ao usuário a opção de desfazer amizades, ou seja, o mesmo poderá apagar o contato desejado da lista de contatos.

**Requisito Funcional 10: Gerenciar perfil**

Este requisito dará a capacidade do usuário de modificar as suas informações, tais como foto, nome e etc.

**Requisito Funcional 11: Deletar conversa**

Este requisito dará ao usuário a capacidade de deletar conversas que foram realizadas.

**Requisito Funcional 11: Criar grupos**

Com este requisito o usuário é capaz de criar grupos de contatos. O usuário é capaz de transmitir mensagens para esses grupos.

Limitações: O destinatário deve ter o remetente em seus contatos para receber a transmissão.

**3.2 Outros Requisitos**

**4.0 Diagrama de Classe**